



Azinhaga da Fonte Velha 32  
Paço do Lumiar  
1600-461 Lisboa

Tel. 217 584 580  
Escola/Fax. 217 573 480  
Telm. 96 762 38 06  
NIF: 505 339528  
[www.tenislumiar.com](http://www.tenislumiar.com)  
[etfloresmarques@gmail.com](mailto:etfloresmarques@gmail.com)

## REGULAMENTO TORNEIO ESCADA CLUBE TÊNIS PAÇO DO LUMIAR 2015/2016

1. O Torneio Escada é disputado no Clube Ténis Paço do Lumiar em Lisboa, devendo todos os jogos realizar-se, obrigatoriamente, nos courts do clube.
2. O Torneio Escada está aberto a jogadores de sexo masculino e feminino, maiores de 18 anos:
3. Serão realizados ao longo do período de duração do torneio escada três torneios, designados como “torneios open” com quadros de eliminação direta que atribuirão pontos para o torneio escada.
4. Os 16 jogadores com melhor pontuação no final da época regular são apurados para o Masters.

### 5. Taxas de Inscrição

a) Torneio Escada:

Sócio - € 15

Não Sócio - 25€

**Os valores referidos sofrem um desconto de 50% quando aplicados a jogadores do sexo feminino.**

A inscrição pode ser paga diretamente na secretaria do clube/escola ou por Transferência Bancária para o seguinte NIB: 0033 0000 45323215663 05 (tem de ser identificado com o nome do jogador).

Torneios Open  
10€

### 6. Aluguer do campo:

Sócio - 2,5€

Não Sócio 4,5€ por encontro.

Luz artificial – 3€ por cada 30 minutos de utilização (preço igual para sócios e não sócios).

Não há lugar ao pagamento de campo, nem de luz nos jogos dos torneios Open.

Os campos podem ser marcados com 7 dias de antecedência para o seguinte número de telefone: 965486199

As reservas de campo só podem ser desmarcadas até 24h antes do encontro/marcação, caso contrário haverá lugar a pagamento do preço de aluguer do campo



Azinhaga da Fonte Velha 32  
Paço do Lumiar  
1600-461 Lisboa

Tel. 217 584 580  
Escola/Fax. 217 573 480  
Telm. 96 762 38 06  
NIF: 505 339528  
[www.tenislumiar.com](http://www.tenislumiar.com)  
[etfloresmarques@gmail.com](mailto:etfloresmarques@gmail.com)

7. Datas relevantes:

Fase Regular: 1 de Setembro de 2015 e **30 de Junho** de 2016

**A partir do dia 23 de Junho, inclusive, deixará de ser possível efetuar desafios, devendo os jogos pendentes ser disputados até dia 30 do mesmo mês.**

*Open Aniversário:* 3 e 4 de Outubro de 2015  
*Open Ano Novo:* 9 e 10 de Janeiro de 2016  
*Open Primavera:* 1 e 2 de Abril de 2016

*Masters: 2 e 3 de Julho de 2016*

Nota: As datas dos Torneios Open e Masters poderão sofrer alterações, que serão comunicadas a todos os jogadores com a maior antecedência possível.

8. Os prémios serão os seguintes no Torneio Escada.

- 1 caixa de bolas para os 2 jogadores com mais jogos realizados em cada mês.
- Troféu para os três primeiros classificados da fase regular.
- Troféu para os dois primeiros classificados nos Torneios “Open Aniversário”, “Open Ano Novo” e “Open Primavera”
- Troféu para os dois primeiros classificados no Masters do Torneio Escada.
- **Troféu para o jogador com mais encontros realizados durante a fase regular do torneio**
- Prémios pontuais ao longo do torneio, que visam incentivar e premiar a realização de jogos, atribuídos pela **Yellow Balls**.

Em caso de empate no número de jogos realizados num mês entre dois ou mais jogadores, considera-se vencedor aquele que tenha efectuado mais jogos no mês imediatamente anterior. Se, ainda assim subsistir o empate, considera-se vencedor aquele que tenha efectuado mais jogos durante todo o torneio. Se ainda assim subsistir o empate considera-se vencedor, aquele que primeiro tenha efectuado o último jogo no mês em causa.

9. Um jogador pode desafiar um adversário situado na classificação do torneio escada até 4 posições acima ou abaixo da sua posição na escada.
10. Em derrogação da regra estabelecida no número anterior, é vedado o desafio ao jogador com o qual se tenha jogado o último encontro.
11. Será atribuído um *wild card* a todos os jogadores inscritos no torneio.
12. Será atribuído um *wild card* adicional a jogadores que promovam a inscrição no torneio de um ou mais jogadores que não se tenham inscrito em nenhuma das anteriores edições, devendo esse facto ser mencionado à organização do torneio aquando da inscrição.
13. Os *wild cards* referidos nos números anteriores permitem o desafio de qualquer jogador, independentemente da sua classificação na escada.
14. A utilização de *wild cards* apenas é possível até ao dia **30 de abril de 2016**.
15. A utilização do *wild card* referido no ponto 11 é feita através da plataforma de gestão do torneio, sendo da responsabilidade do jogador a sua utilização.



Azinhaga da Fonte Velha 32  
Paço do Lumiar  
1600-461 Lisboa

Tel. 217 584 580  
Escola/Fax. 217 573 480  
Telm. 96 762 38 06  
NIF: 505 339528  
[www.tenislumiar.com](http://www.tenislumiar.com)  
[etfloresmarques@gmail.com](mailto:etfloresmarques@gmail.com)

16. O jogador que pretenda utilizar o *wild card* adicional referido no ponto 12 deverá comunicar à organização do torneio essa intenção, identificando o jogador que pretende desafiar, competindo à organização o registo do desafio na plataforma do torneio.
17. Os jogadores desafiados têm 7 dias para aceitar ou declinar um desafio após o que este será declinado automaticamente.
18. Sempre que um desafio seja declinado, voluntária ou automaticamente, serão deduzidos 30 pontos ao jogador desafiado.
19. Os jogadores têm **28 dias após a data do desafio** para jogarem o encontro **e lancarem o resultado**. Findo este prazo o sistema cancelará automaticamente o desafio, **não sendo considerados quaisquer resultados de jogos efetuados depois do prazo referido**.
20. Os jogadores podem ter até 4 desafios pendentes, entendendo-se como tal os desafios que foram aceites mas não jogados.
21. Ao jogador que, não estando na situação de indisponível, não disputar qualquer encontro durante um período de 40 dias são deduzidos 30 pontos na classificação.
22. Os jogos são disputados à melhor de 3 sets, com tie break a 6 jogos iguais nos dois primeiros sets. O terceiro set é disputado no formato de super tie-break, vencendo o jogador que primeiro atinja os 10 pontos com uma vantagem de dois pontos, ou caso isso não suceda, o jogador que atinja um número de pontos superior, com vantagem de dois pontos sobre o adversário.
23. As bolas para o jogo serão da responsabilidade do jogador desafiante, devendo as mesmas estar em boas condições.
24. Os resultados de cada encontro da fase regular deverão ser submetidos pelo vencedor num prazo máximo de 24 horas
25. É adoptado o seguinte sistema para determinar a posição do jogador na escada:
  - "*Leap Frog Plus*" – atribuí a cada encontro disputado na fase regular do torneio escada um total de 27 pontos;
  - "*Open Bonus Points*" – atribui aos jogadores que participem em cada um dos 3 Torneios "Open", entre 8 a 200 pontos dependendo do resultado obtido;

*Leap Frog Plus*: Este sistema atribui pontos, quer ao vencedor, quer ao vencido. O objectivo é encorajar os jogadores a efetuarem o maior número de jogos possível com vista a melhorarem o seu ranking no torneio. O número de pontos que cada jogador recebe por cada encontro realizado é determinado da seguinte forma:



Azinhaga da Fonte Velha 32  
Paço do Lumiar  
1600-461 Lisboa

Tel. 217 584 580  
Escola/Fax. 217 573 480  
Telm. 96 762 38 06  
NIF: 505 339528  
[www.tenislumiar.com](http://www.tenislumiar.com)  
[etfloresmarques@gmail.com](mailto:etfloresmarques@gmail.com)

Estão em disputa em em cada encontro um total de 27 pontos (correspondendo ao número máximo de jogos possíveis – 7-6; 6-7; 1-0).

Se o vencedor for o jogador com melhor ranking, recebe 27 pontos, menos o número de jogos que o seu adversário venceu;

Se o vencedor é o jogador com ranking inferior, o seu número de pontos na escada passa a ser o número de pontos do jogador vencido, antes do jogo, acrescidos de 27 pontos, menos o número de jogos que o seu adversário venceu;

O vencido recebe sempre 1 ponto por cada jogo que venceu.

Exemplo 1 (vencedor com ranking superior):

O Paulo ganha ao João 6-4, 6-4.

O Paulo tinha 40 ponto e o João tinha 32 pontos.

O Paulo tem agora  $40 + 27 - 8 = 59$  pontos.

O João tem agora  $32 + 8 = 40$  pontos.

Exemplo 2 (vencedor com ranking inferior):

O Paulo ganha ao João 6-3, 6-2

O Paulo tinha 42 pontos, o João tinha 56 pontos

O Paulo tem agora  $56 + 27 - 5 = 78$  pontos

O João tem agora  $56 + 5 = 61$  pontos

No caso de falta de comparência ou de desistência, o resultado do encontro será registado como “forfeit”, não havendo lugar a penalizações.

**Apenas pode registar uma vitória por “forfeit” o jogador, presente no campo, cujo adversário:**

- a) Não compareça no campo no dia e hora agendado, aplicando-se uma tolerância de 15 minutos**
- b) Desista durante o encontro.**

**O jogador vencedor por “forfeit” ganha os 27 pontos em disputa.**

*Open Bonus Points:* Este sistema atribui pontos extra aos jogadores que participem em cada um dos 3 Torneios “Open”. O objectivo é encorajar os jogadores a efetuarem um modelo de competição “standard” através de quadro de eliminação directa, que não só possibilita a angariação de pontos extra, como também a competição entre adversários menos habituais.

Os Torneios Open estarão abertos apenas a jogadores inscritos no Torneio Escada e serão disputados à melhor de 3 sets com super tie-break no 3º set. Os Torneios Open atribuem pontos a todos os participantes e serão regidos por regulamento próprio.



Azinhaga da Fonte Velha 32  
Paço do Lumiar  
1600-461 Lisboa

Tel. 217 584 580  
Escola/Fax. 217 573 480  
Telm. 96 762 38 06  
NIF: 505 339528  
[www.tenislumiar.com](http://www.tenislumiar.com)  
[etfloresmarques@gmail.com](mailto:etfloresmarques@gmail.com)

O número de pontos que cada jogador recebe por participação em cada um dos 3 Torneios Open é determinado da seguinte forma:

<u>Ronda</u>	<u>Jogadores</u>	<u>Pontos</u>
R Ronda inicial.	N	8
R16	8	16
QF	4	32
SF	2	64
F	1	120
V	1	200

A falta de comparência num jogo do Torneio Open implica uma penalização de 30 pontos

26. Os “Open Bonus Points” serão lançados pela organização do torneio e acrescem sempre (ou subtraem no caso de penalização por falta de comparência) ao número de pontos que cada jogador tinha no final do último dia oficial de cada um dos Torneios Open.
27. Durante o decorrer do Torneio Escada cada jogador pode ficar até 30 dias consecutivos ou alternados no estado indisponível, o qual inviabiliza que esse jogador desafie ou seja desafiado.
28. **O jogador que pretenda beneficiar do estado de indisponível referido no número anterior deverá fazê-lo diretamente na plataforma torneio em “Menu Escada / Painel”, ou em alternativa comunicar esse facto ao juiz-árbitro, que promoverá a inclusão dessa menção na plataforma do torneio.**
29. Todos os jogadores inscritos do Torneio Escada devem manter as informações de contacto actualizadas. Alterações de números de telefone ou de endereços de email, devem ser imediatamente refletidas no perfil do jogador, para que outro jogador possa contactá-lo e para poder receber notificações por email.
30. A gestão de resultados e classificações, assim como dos contactos dos jogadores participantes é efectuada via internet no site: [www.globaltennisnetwork.com](http://www.globaltennisnetwork.com) com o seguinte link direto para o torneio:  
  
[https://www.globaltennisnetwork.com/network/tennis-ladder/home/271\\_7049-torneio-escada-ctpl-2015-2016](https://www.globaltennisnetwork.com/network/tennis-ladder/home/271_7049-torneio-escada-ctpl-2015-2016)  
  
Existirão links para estas páginas no site do Clube na secção Torneio Escada.
31. O juiz-árbitro do torneio é o Sr. Luis Flores Marques  
Contactos:  
Tel: 96 762 38 06  
Email: [etfloresmarques@gmail.com](mailto:etfloresmarques@gmail.com)
32. Todos os casos omissos serão resolvidos juiz-árbitro do torneio.